

Pla docent del curs:  
El Dibuix Tècnic amb eines  
informàtiques. Sortida per  
impressora 2D/3D.  
REC9090473

## Objectiu general

L'objectiu que persegueix aquest curs és doble:

1. Resoldre els exercicis de Dibuix Tècnic usant eines digitals.
2. Aprendre a usar els comandaments necessaris per resoldre els exercicis.

No es tracta d'un curs de Dibuix Tècnic perquè els futurs alumnes ja saben les estratègies del Dibuix Tècnic manual.

## Objectius específics

- Resoldre amb eines digitals els exercicis corresponents a la geometria plana.
- Comparar el procés d'execució en ambdós mètodes (manual i digital).
- Fer ús de la normalització amb eines digitals (acotació i escales).
- Representar cossos volumètrics mitjançant la perspectiva.
- Representar en Axonomètrica (isomètrica, Dimètrica DIN5 i Trimètrica), Cavallera i Militar.
- Representar en perspectiva cònica.
- Usar el Sistema Dièdric per a la consecució dels plànols de qualsevol objecte 3D.
- Construir poliedres i altres objectes 3D.
- Imprimir en impressora 2D qualsevol objecte 2d/3D.
- Imprimir en impressora 3D un objecte 3D.

## Continguts

1. GEOMETRIA PLANA
2. GEOMETRIA DE LES FORMES A L'ESPAI
3. SISTEMES DE REPRESENTACIÓ
4. SORTIDA PER IMPRESSORA 2D.
5. SORTIDA PER IMPRESSORA 3D.

## Metodologia

En cada sessió es donarà un marc teòric acompanyat d'activitats practiques, casos concrets, pluja d'idees, vídeos.

Davant de qualsevol dubte l'alumnat podrà fer ús del fòrum per formular consultes, on hi haurà els companys i companyes o directament amb missatges a tutoria.

En la mateixa plataforma hi haurà una sèrie tasques que l'alumnat haurà d'anar presentant.

## Sessió 1

GEOMETRIA PLANA

Traçats fonamentals.

Transformacions geomètriques. Escales

Polígons

Circumferència, tangents i enllaços

Corbes tècniques i corbes còniques

## Sessió 2

GEOMETRIA DE LES FORMES A L'ESPAI

Poliedres i cossos de revolució.

Construcció de cossos volumètrics.

Talls, seccions i mossegades.

## Sessió 3

SISTEMES DE REPRESENTACIÓ (I)

SISTEMA DIÈDRIC (I)

Vistes de cossos volumètrics

Sistema europeu

Sistema americà.

## Sessió 4

### SISTEMES DE REPRESENTACIÓ (II)

Sistema europeu de representació

Perspectiva isomètrica

Perspectiva dimètrica DIN5

Perspectiva trimètrica

Perspectiva cavallera

Perspectiva militar

## Sessió 5

### SISTEMES DE REPRESENTACIÓ (III)

Perspectiva cònica central

Perspectiva cònica obliqua

## Sessió 6

SORTIDA PER IMPRESSORA 2D.

Presentacions d'objectes 2D a escala.

Presentacions d'objectes 3D a escala.

## Sessió 7

SORTIDA PER IMPRESSORA 3D.

## Sessió 8

Recuperacions qualificació i valoració del curs.

Aquesta sessió ha de servir per a poder superar aquelles activitats lliurades en el seu moment i la seva avaluació sigui no superada o incompleta.

No es podrà presentar, en aquesta sessió, el 50% de les activitats del curs, si en el seu moment no es va fer el corresponent lliurament.

La data de finalització de la formació, publicada al portal, no es podrà lliurar cap activitat, i els tutors, disposaran d'aquest dia per a introduir la qualificació final del curs segon els criteris d'avaluació de l'activitat formativa.

### **Durada**

La durada del curs és de 36 hores.

### **Preu**

100€

### **Perfil de l'alumnat**

Professorat d'infantil, primària, secundària i Formació Professional, especialment, coordinadors d'informàtica i qualsevol altra persona interessada en el Dibuix Tècnic.

### **Programari utilitzat**

Tot el programari i material estarà penjat en l'entorn virtual que utilitzem

### **Avaluació**

Per superar el curs s'ha d'entregar totes les activitats i haver superat el 80%.

Es imprescindible haver superat també l'última activitat dins del 80%. La qualificació final del curs serà APTE, NO APTE o NO PRESENTAT.

### **Tutor**

Francesc Xavier Couto Moyano

### **Important:**

- Qualsevol curs que no tingui una matrícula mínima d'alumnes, pot ser anul·lat.
- Una vegada que el curs estigui iniciat no es retornarà cap import de la matrícula.