

Pla docent del curs:  
Tractament d'imatge i vídeo  
online. REC7900473

## Objectiu general

Aquests curs té com a objectiu millorar la competència digital del professorat en les noves tecnologies. Treballant amb eines en línia.

## Objectius específics

Treballar amb aplicacions en línia i conèixer les possibilitats que aporten al treball a l'aula.

L'adquisició de l'habilitat pràctica d'aquestes eines i la seva utilització.

Desenvolupar i conèixer de forma metòdica aplicacions per a utilitzar a l'aula.

## Continguts

- Editor d'imatge en línia: editar tot tipus d'arxius d'imatges, tallar, rotar, treballar amb capes i aplicar efectes entre altres opcions
- Editor de vídeo en línia: treballar al núvol amb imatges, vídeos i àudios.

## Metodologia

En cadascuna de les sessions, l'alumnat disposarà d'un vídeo tutorial que l'ajudarà a realitzar l'activitat.

Per a qualsevol dubte, l'alumnat podrà fer ús del fòrum per formular consultes als tutors i als companys i companyes.

## Sessió 1

Presentació en el fòrum i adaptació a l'entorn de treball.

## Sessió 2

Presentació de la interfície Pixlr. Edició d'imatge al núvol.

Editor Pixlr

- Crear una nova imatge
- Obrir una imatge de l'ordinador
- Obrir una imatge de l'URL
- Treballar amb la biblioteca

Pixlr express

- Obrir una imatge de l'ordinador

Obrir una imatge de l'URL

Pixlr-o-matic

Obrir una imatge de l'ordinador

Obrir una imatge amb la webcam

Pixlr grabber

Treballar amb el Grabber per Mozilla Firefox

Pixlr imm.io

Compartir imatges

### Sessió 3

Treballar amb les diferents eines del pixlr

Mida i desa; Brillantor i Contrast; Inclinació i tallar; Ajust del To i Saturació; Ajustament de nivells; Ajust de les corbes; Filtres.

### Sessió 4

Treballar amb les diferents eines del pixlr

Text, escriure i moure el text; Capes; Llapis i pinzell; Tampó de clonar; Barita màgica; Degradat; Ulls vermells; Selector de color; Eina de ma; Eines de dibuix

### Sessió 5

Presentació de la interfície

Registre al programari

Crear un nou projecte de vídeo

Pujar imatges, vídeos i àudios per usar-los en el nostre projecte

Afegir imatges, vídeos i àudios al nostre projecte

### Sessió 6

Afegir transicions, textos i dibuixos al nostre projecte

Publicar o descarregar la nostra producció

## Sessió 7

Recursos digitals.

## Sessió 8

Recuperacions, qualificació de l'alumnat i valoració del curs.

Aquesta sessió ha de servir per a poder superar aquelles activitats lliurades en el seu moment i la seva avaluació sigui no superada o incompleta.

No es podrà presentar, en aquesta sessió, el 50% de les activitats del curs, si en el seu moment no es va fer el corresponent lliurament.

La data de finalització de la formació, publicada al portal, no es podrà lliurar cap activitat, i els tutors, disposaran d'aquest dia per a introduir la qualificació final del curs segon els criteris d'avaluació de l'activitat formativa.

## Durada

La durada del curs és de 36 hores.

## Preu

90€

## Perfil de l'alumnat

Professorat d'infantil, primària, secundària i Formació Professional.

## Programari utilitzat

El programari utilitzat en aquest curs és lliure o en línia.

## Avaluació

Per a superar el curs s'han lliurar totes les activitats i haver obtingut la qualificació d'apte en un 80 % d'aquestes.

És imprescindible haver superat també l'última activitat dins del 80%. La qualificació final del curs serà APTE, NO APTE o NO PRESENTAT.

## Professors

Adolfo Ariño i Antonio Laiz

### **Important:**

- Qualsevol curs que no tingui una matrícula mínima d'alumnes, pot ser anul·lat.
- Una vegada que el curs estigui iniciat no es retornarà cap import de la matrícula.