

Pla docent del curs:
Iniciació al Sketchup 3D
REC9390473

Objectiu general

Aquest curs va més enllà d'una simple introducció al programa. Està pensat per a persones que s'inicien en l'ús del 3D i per a les que ja l'usen però tenen la curiositat de conèixer les bondats d'aquest programa que no són poques.

Es plantejaran activitats on es farà ús de les eines del programa que tindran com a finalitat la realització d'un objecte 3D.

Els exercicis del curs seran variats per donar resposta tant al disseny arquitectònic com el de producte i gràfic.

Objectius específics

- Visió 3D d'un objecte 3D. Canviar d'eixos.
- Conèixer les eines de dibuix i usar-les.
- Conèixer les eines d'edició i usar-les.
- Importar/Exportar.
- Modelar un 3D a partir d'un dibuix 2D creat amb un programa de CAD.
- Usar les textures textures.
- Aconseguir seccions d'un objecte 3D.
- Treball amb sòlids.
- Estudi d'ombres.
- Connexió amb Google Earth.
- Crear presentacions amb el Layout.
- Conèixer els diferents estils visuals.
- Ús de la biblioteca 3Dwarehouse.

Continguts

- Estudi de la interfície. Zooms. Orbitar.
- Eines bàsiques de dibuix.
- Eines d'edició.
- Eines de medicció.
- Pas de 2D a 3D.
- Grups i components.
- Esquemes i capes.
- Importar/Exportar.
- Seccions.
- Sòlids.
- Ombres.
- Google Earth.
- Materials. Renderització. Imatges.
- Estils visuals. Style Builder.

- Presentacions. Layout.
- Animacions.

Metodologia

En cada sessió l'alumne disposa de vídeos explicatius que l'ajudaran a realitzar les activitats.

Davant qualsevol dubte els alumnes podran fer ús del fòrum. En aquests fòrums els alumnes poden participar lliurement plantejant els seus dubtes i resolent dubtes dels companys, tot moderat pel professor tutor.

Sessió 1

Presentació en el fòrum i familiarització amb l'entorn de treball.

Instal·lació llicència Make de l'Sketchup.

Webs de referència.

Biblioteca 3Dwarehouse.

Sessió 2

Interfície del programa. Vistes 3D. Formes de treball.

Orbitar i zooms.

Plantilles i unitats.

Punts de referència.

Treball amb mesures concretes.

Canvi d'eixos.

Eines de selecció.

Traçats bàsics: Línia, Rectangle, Arc, Cercle, Mà alçada.

Extrusió: pas de 2D a 3D.

Eines: moure i copiar.

Sessió 3

Acotació.

Línies auxiliars.

Text 2D i 3D.

Objectes de revolució i motlures. Eina Segeix-me.

Eines: Rotació, Escalat, Equidistància.

Diferència de Grup i Components. Biblioteca de components.

Ús dels esquemes i de les capes.

Sessió 4

Construcció de models 3D

Construcció d'una casa senzilla.

Construcció d'un objecte d'ús quotidià.

Construcció en 3D d'un disseny gràfic.
Descarregar i pujar objectes a 3Dwarehouse.

Sessió 5

Seccions dels objectes realitzats.
Importar/Exportar.
Treball amb sòlids.
Orientació solar.
Geolocalització. Google Earth.

Sessió 6

Imatges i textures.
Biblioteca de textures.
Mapejat i adaptació de textures.
Motors de render per a l'Sketchup.
Renderització realista.

Sessió 7

Presentacions. Layout.
Eines de passeig.
Animacions.
Exportar a AVI.
Ús de plugins.

Sessió 8

Recuperacions, qualificació de l'alumnat i valoració del curs.

Aquesta sessió ha de servir per a poder superar aquelles activitats lliurades en el seu moment i la seva avaluació sigui no superada o incompleta.

No es podrà presentar, en aquesta sessió, el 50% de les activitats del curs, si en el seu moment no es va fer el corresponent lliurament.

La data de finalització de la formació, publicada al portal, no es podrà lliurar cap activitat, i els tutors, disposaran d'aquest dia per a introduir la qualificació final del curs segon els criteris d'avaluació de l'activitat formativa.

Durada

La durada del curs és de 36 hores.

Preu

100€

Perfil de l'alumnat

Professorat en general.

Programari utilitzat

Sketchup 2013 Make Llicència gratuïta. <http://www.sketchup.com/products/sketchup-make>

Avaluació

Per a superar el curs s'han d'entregar totes les activitats i haver superat el 80 %.

És imprescindible haver superat també l'última activitat dins del 80%. La qualificació final del curs serà APTE, NO APTE o NO PRESENTAT.

Tutor

F. Xavier Couto Moyano

Arquitecte Superior.

Catedràtic especialitat Mitjans Informàtics.

Important:

- Qualsevol curs que no tingui una matrícula mínima d'alumnes, pot ser anul·lat.
- Una vegada que el curs estigui iniciat no es retornarà cap import de la matrícula.